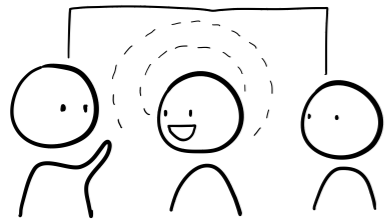
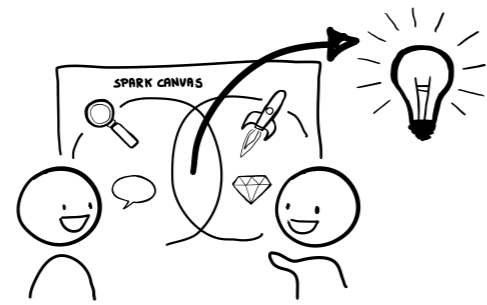


# Design Sprint



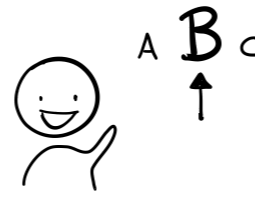
## Herausforderung Verstehen

Zuerst wird gemeinsam mit dem gesamten Team das Sprintziel definiert und das Problem verstanden



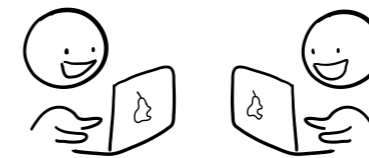
## Ideen entwickeln

Durch Experteninterviews und bestehende Lösungen lässt sich das Team inspirieren und entwickelt daraufhin neue Ideen



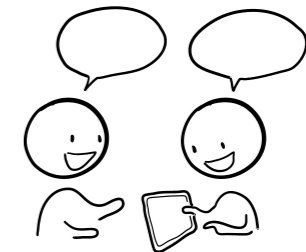
## Entscheidung treffen

Es wird sich für eine feste Richtung entschieden und diese weiter ausgearbeitet



## Angemessenen Prototyp bauen

Die kritischen Annahmen werden gesammelt und diese anhand von Prototypen und Interviewleitfäden testbar gemacht



## Prototyp testen

Mögliche Kunden und Stakeholder werden zum Usertest eingeladen und validieren die Idee anhand des ausgearbeiteten Prototypen

